

## Mercado

**5,5** Millones de espectadores (audiencia estimada)

**14,5** Millones de euros (último año)

**+32,5%** hasta el 2021 (respecto de la inversión anterior, último año)

### Grandes competiciones en España



Fuente:  
AEVI (2017), Anuario de la industria del videojuego 2016  
European eSports Market, SuperData 2016.

## Perfil

1-2h/día consumo vídeo bajo demanda

en activo con estudios universitarios **88%**

hombres **71%**

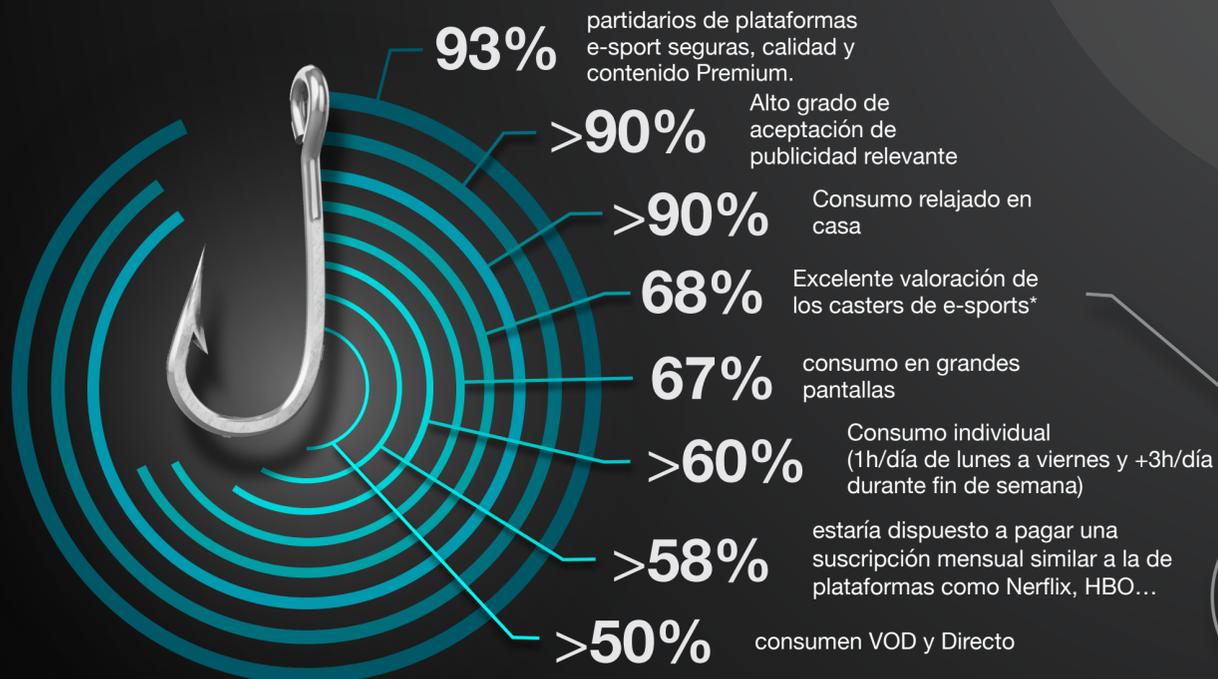
21-35 años **>50%**



Fuente:  
2017 Global Esports Market Report, Newzoo  
Panel Toluna 2018

# e-Sports

## Engagement



El Rubius



Kobe



Quickshot



Ander Cortés



Ibai Llanos

## U-BEAT

- 1ª Plataforma de e-sports 100% en español
- Contenidos VOD y en Directo
  - Contenido personalizado: cuándo, dónde y cómo quieras

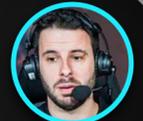
- Con los mejores casters en español:



Ibai Llanos



Ulises Prieto



BarbeQ

- Disponible en versión Pc y móvil (iOS y Android)
- Contenido original y en exclusividad:

LEAGUE of LEGENDS

CLASH ROYALE

FORTNITE

CS:GO

CALL OF DUTY

FIFA



Fuente:  
Panel Toluna 2018